

Pravila alertiranja

A. Osnovne odredbe

Najosnovnije pravilo je da se **umjetne licitacije alertiraju, a prirodne ne alertiraju**. U nastavku su navedene neke smjernice što treba, a što ne treba alertirati.

Propuštanje alertiranja nije kažnjivo samo po sebi, ali ako je to razlog (potencijalne) štete za protivnike, direktor turnira ih može obešteti.

Alert je obavezan do visine 3NTxx, a iznad toga samo u vrlo specifičnim situacijama koje su pobrojane u nastavku.

U nastavku se donose smjernice što treba alertirati, a što ne u situacijama koje se relativno često pojavljuju.

B. Otvori

- Otvor 1♣ se alertira ako je umjetan (jaki tref, Poljski tref, ...), a ako je preparatorni tref ili bolji minor se ne alertira. Minorske otvore koji su isključivo balansirani ili isključivo nebalansirani, kao i minorske otvore koji mogu biti balans s drugim minorom treba alertirati.
- Četverokaratne majorske otvore nije potrebno alertirati, ali je potrebno najaviti protivnicima na početku runde.
- Otvor 1NT nije potrebno alertirati ako spada u raspon 15-17, a otvor 2NT nije potrebno alertirati ako spada u raspon 20-22. U ostalim slučajevima treba alertirati.
- Otvor 2♣ ne treba alertirati ako je to umjetni jaki otvor (tj. Balansiranih 22+ poena ili ekvivalentni nebalans). U ostalim slučajevima treba alertirati.
- Otvor 2♦ treba alertirati bez obzira na značenje.

C. Odgovori na otvore

- **Stayman** se ne alertira ako obećava invit ili bolje s barem jednim četverokaratnim majorom, a alertira inače.
- Svi transferi kao odgovor bezadutske otvore se alertiraju.
- Forsing odgovor 1NT na majorske otvore se alertira
- **Drury** se alertira
- 2/1 se ne alertira ukoliko obećava barem 3 karte u boji i barem 10 poena.
- Podrška boje otvora sa skokom se ne alertira ako pokazuje invit, a u ostalim slučajevima se alertira.
- Odgovor u novoj boji sa skokom nakon prirodnih otvora se alertira ako nije forsing

D. Rebidi i konstruktivna licitacija

- **Checkback** (sve vrste) se alertira.
- **Četvrta boja forsing** se ne alertira, osim u slučaju ako je nešto vrlo specifično i što nije uobičajeni tretman
- Rebid 1NT se ne alertira ako pokazuje bilo kakav (polu)balans u rasponu 11-15 poena.

E. Kompeticija

- Kontre i rekontre se nikada ne alertiraju, bez obzira na značenje
- **Cuebid** protivničke boje se uvijek alertira.
- Nova boja na prvom nivou nakon protivničke kontre na partnerov otvor se alertira ako **nije** forsing
- Nova boja na drugom nivou nakon protivničke kontre na partnerov otvor se alertira ako **je** forsing
- Forsing pass se uvijek alertira

F. Ostalo

- Licitacije preko 3NT se u pravilu ne alertiraju, bez obzira na značenje
- Vrlo umjetni liciti se alertiraju i iznad 3NT, npr. (3♠)-4♦, koji pokazuje jaku ruku s karonom i hercom ili npr. otvor 4♣ **Naymats**.